



Tekmovalna pravila

1. Tekmovanja

Tekmovanja Raid Pokala so odprta za vse tekmovalce, s tekmovalnimi licencami in brez njih.

2. Prijava

Cena štartnine za BMX in 4kros disciplini v predprijavi (do četrta 22.5.2008 23.00) je 20€ Na dan prireditve je cena 25€ Za ITAK Trik „Dirt“ tekmovanje je predprijava zaželjena, cena v vsakem primeru 5€

Pri prijavi za prevzem štartne številke obvezen osebni dokument (potni list, licenca, osebna izkaznica, vozniško dovoljenje...).

3. Kategorije

Tekmovanja so razpisana za moško, žensko in mladinske kategorije. Tekmuje se v disciplinah 4kros z gorskimi kolesi, s kolesi BMX v disciplini 'race' ter tekmovanju v skokih (Dirt) – ITAK Trik.

2.1. BMX kategorije: U17, 17+

2.2. 4kros kategorije: U15, 15+

2.3. Skupne kategorije: Ženske, U12 (ne glede na kolo)

2.4. ITAK Trik „Dirt“ Tekmovanje: Skupna kategorija (ne glede na kolo in starost)

4. Nagradni skladi

Na vseh tekmovanjih v vseh disciplinah se podeljujejo bogate praktične nagrade.

V disciplinah BMX in 4kros se v vseh kategorijah podeli nagrade do 4. mesta in pri ITAK Trik „Dirt“ tekmovanju do 3.mesta.

Za skupne zmagovalce bodo prav tako podeljene bogate praktične nagrade, za 4kros kategorijo 15+ pa bodo podeljene tudi denarne nagrade: 1. mesto 150€ 2. mesto 100€ 3. mesto 50€

5. Zaščita

Udeleženci morajo med treningom in tekmovanjem uporabljati zaščitne čelade, druga zaščitna oprema je priporočljiva.

6. Štartne številke

Med uradnim treningom na progi in ves čas tekmovanja morajo imeti tekmovalci na krmilu štartne številke. Štartne številke morajo po zaključku tekmovanja vrniti prireditelju. Tekmovalec brez štartne številke bo diskvalificiran.

7. Kvalifikacije

V kvalifikacijah se vozi le ena vožnja. Če so štartne številke podeljene po točkah, v kvalifikacijah nastopijo tekmovalci od višjih številke proti nižjim. V finale moške kategorije se uvrsti 32 najhitrejših po časih iz kvalifikacij. V ostalih kategorijah je številko udeležencev oz. udeleženk v finalu odvisno od števila prijav – odločitev je sprejeta na dan tekmovanja.

8. Finale 4x & BMX

8.1. Skupine v finalu se določijo na podlagi kvalifikacijskega časa in sicer po sistemu, da se prvi štirje iz kvalifikacij lahko srečajo šele v zadnji, finalni dirki za prvo mesto. Prvi in drugi iz vsake skupine napredujeta v naslednji krog, vse do finala. Pred finalom za prvo mesto se poraženci iz polfinala pomerijo še v malem finalu, ki odloči o mestih od 5 do 8.

8.2. V četverbojih prvi izbera štartni položaj tekmovalec z boljšim kvalifikacijskim časom ter tako naprej.

8.3. Tekmovalci na mestih od 9. do 32. mesta so razvrščeni glede na uvrstitev v krog tekmovanja ter čas iz kvalifikacij.

9. Z diskvalifikacijo se kaznuje tekmovalec, ki:

7.1. v kvalifikacijah ali finalu vozi izven označene proge. Če tekmovalec zapusti progo, se mora nanjo vrniti na mestu, kjer jo je zapustil.

7.2. ovira nasprotnika v nasprotju s pravili. Kot nedovoljeno oviranje se šteje:

- zapiranje z menjavo linije na objektu
- zaletavanje v nasprotnika, ki je v prednosti
- namerno oviranje nasprotnika po padcu

7.3. se nešportno obnaša, žali sotekmovalce ali druge udeležence tekmovanja ali jim grozi ali z njimi fizično obračunava.

7.4. Odločitev o diskvalifikaciji lahko sprejeme sodnik na progi ali vodja tekmovanja.

10. ITAK TRIK „DIRT“ tekmovanje

Tekmovanje v trikih „DIRT“ se izvede na dveh možnih linijah – večja (2 skoka) in manjša (3 skoki). Vsak tekmovalec ima na voljo 3 vožnje, na podlagi katerih se s pomočjo 3.članske komisije določi zmagovalca.

11. Pritožbe na odločitve sodnika niso možne.

12. Točkovanje

Na tekmah se podelijo točke po naslednji lestvici:

Mesto	Točke	Mesto	Točke
1	150	26	75
2	130	27	74
3	120	28	73
4	115	29	72
5	110	30	71
6	107	31	70
7	104	32	69
8	102	33	68
9	100	34	67

10	98	35	66
11	96	36	65
12	94	37	64
13	92	38	63
14	90	39	62
15	88	40	61
16	86	41	60
17	84	42	59
18	83	43	58
19	82	44	57
20	81	45	56
21	80	46	55
22	79	47	54
23	78	48	53
24	77	49	52
25	76	50	51

Vsa nižja mesta po 1 točko.

Za končno razvrstitev serije štejejo rezultati iz vseh štirih tekem pokala. V primeru, da imata na koncu sezone dva ali več kolesarjev enako število točk, odloči o zmagovalcu večje število boljnih uvrstitev.